



Le fonctionnement en GN

1. Le contrat...

La Foire aux Chimères s'engage sur trois points : organiser des GN de qualité, assurer la sécurité des participants, et favoriser ses membres. Pour que tout marche bien, il faut des gens qui jouent le jeu. Point par point, nos engagements et les vôtres.

1. Pour les GN

Nous nous engageons à organiser au moins un GN par an, et jusqu'à deux si nos finances et le temps le permettent. Pour créer un monde imaginaire de qualité, nous trouvons un lieu dépaysant, nous construisons des décors, des armes et des costumes, nous établissons les règles du jeu et son déroulement. Nous tenons à jour un site Internet pour vous informer de tout ça, vous aider si vous n'y connaissez rien, et plus généralement pour faire connaissance. De votre côté, vous vous engagez à payer dans les délais vos frais de participation au GN, à remplir le dossier d'inscription, à créer un personnage en accord avec l'ambiance et les règles - et à venir débarrasser des objets anachroniques tels que montres, portables, lunettes de soleil, etc.

2. Pour la sécurité de tous

Nous assurons la sécurité du site : nettoyage du terrain, balisage, indication des zones à éviter... Nous assurons également un service minimum de restauration et la possibilité d'acheter de quoi manger et boire, ainsi qu'un espace où planter la tente. Au cours du jeu, les orgas veillent au respect des règles, et tout PNJ peut intervenir si nécessaire. Nous disposons d'un service de premiers soins, de personnel compétent, et de la possibilité d'être évacué rapidement en cas de besoin. Grâce à la FédéGN, nous avons également une assurance spéciale GN, comprise dans les frais de participation. Néanmoins, c'est quand même à vous, joueurs, de faire en sorte que tout se passe bien. Pour ça, vous devez respecter le site, les décors et les autres joueurs : pas de dégradations volontaires, pas de confusion entre la personne humaine et le personnage virtuel. En arrivant, vous devez soumettre vos armes au check-armes, qui vérifie leur conformité aux règles de sécurité. En-jeu, vous devez vous comporter décemment dans vos attitudes et fair-play dans vos combats. Viser les mains ou la tête d'un adversaire, porter des coups d'estoc ou par en haut, tout ça est strictement interdit, comme toute autre action physique dangereuse. Vous devez également respecter les consignes des PNJ sur les dangers du site, les endroits hors-jeu et en-jeu, l'interdiction de fumer et de faire du feu, la consommation d'alcool, etc.

3. Pour nos membres

Les PNJ sont les grands gagnants : nous prenons dans notre patrimoine pour leur fournir de quoi signaler leurs costumes, nous prêtons des armes, nous fournissons la trame de leur rôle, et ils ont un accès et des tarifs préférentiels pour les GN. En échange... nos membres s'engagent à respecter les droits et les devoirs qui régissent leur statut (actif ou adhérent), énoncés dans le règlement intérieur. Notre site Internet propose d'autre part d'informations pour ceux qui n'y connaissent rien : déroulement et ingrédients classiques d'un GN, présentation de l'ambiance, aide à la création d'un perso, etc.

11. Un GN, comment ça marche ?

2.1 L'inscription

Une fois le GN annoncé, les personnes ayant fait les opus précédents sont prioritaires. Si des places restent, après que l'on ai pris contact avec les anciens joueurs, l'inscription est ouverte à toute personne. Pour cela : elle choisit sa catégorie de joueur, paie les frais de participation, et envoie à la secrétaire son dossier d'inscription complet. Toute demande est examinée par le Conseil d'Administration, qui valide ou non le personnage. Si l'inscription n'est pas validée, le demandeur est informé des modifications à apporter pour la rendre valide. Si l'inscription est validée, la secrétaire envoie une confirmation au demandeur, à présenter à son arrivée au GN.

2.2 Aide au jeu

Ce service s'adresse plus particulièrement aux novices du GN, qui peuvent avoir quelques difficultés avec la création de leur personnage. Il est présent sur notre site Internet sous forme de rubriques expliquant les grands principes du JDR, son mystérieux vocabulaire plein d'anglais et d'abréviations, les caractéristiques physiques et comportementales des races disponibles en-jeu, l'art et la manière de créer un background, les costumes envisageables, etc. Les besoins en PNJ peuvent offrir une bonne approche du milieu, en garantissant une ligne de conduite fixée à l'avance mais enrichie par le joueur.

2.3 En GN

A son arrivée sur le site du GN, et après vérification de son inscription, tout participant est briefé sur les zones en-jeu et hors-jeu (notamment pour le couchage et les sanitaires...), les consignes de sécurité et de respect du site et des personnes, et les points stratégiques à connaître (tente zorga, PC sécurité, auberge, etc). Le joueur passe ensuite au check-armes pour faire vérifier la conformité de ses armes. Puis il se rend à la tente zorga, où on lui explique son rôle dans la partie en fonction de son personnage, les grands principes du jeu et la disposition des principaux lieux en-jeu. Ensuite, il va faire sa vie. Il est important de prévoir de quoi dormir et se réchauffer car l'association ne pourra faire face qu'aux besoins qu'elle s'engage à tenir pour le GN, à savoir les endroits où dormir, les points d'eau, et le nombre de repas compris dans les frais de participation (même si vous trouverez toujours de quoi vous restaurer à la taverne).